

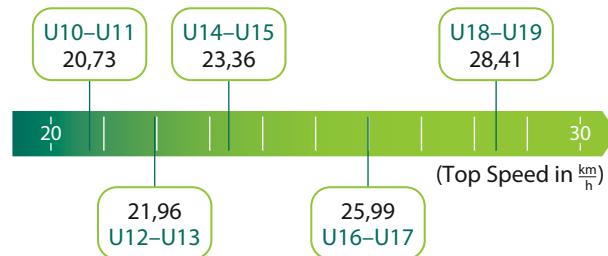


Name _____

Klasse _____

Datum _____

- 1 Sieh dir das Diagramm an.



Hinweis:

Zur U12 und U13 gehören die Spielerinnen und Spieler, die in dem Spieljahr 12 oder 13 Jahre alt geworden sind oder werden. Diese Altersgruppe wird auch als D-Jugend bezeichnet.

Was wird hier dargestellt?

Wie groß ist die Differenz zwischen den Werten für die Altersgruppe U10–U11 und für die Altersgruppe U18–U19?

- 2 In einem Bundesligaspiel läuft ein Mittelfeldspieler durchschnittlich 12 km: 1,2 km davon sprintet er; 2,4 km rennt er; 4,8 km joggt er. Die restliche Strecke geht er über das Feld.

- a) Wie viele Kilometer geht ein Mittelfeldspieler durchschnittlich pro Spiel?

- b) Stelle die prozentualen Anteile der Laufarten in einem Prozentstreifen dar. Lege zunächst die Länge des Prozentstreifens fest, die 100 % entspricht.

- c) Überprüfe mithilfe des Texts oder des Prozentstreifens, ob die folgenden Aussagen für einen Spieler wahr oder falsch sind:

	wahr	falsch
Ein Zehntel der gesamten Laufstrecke sprintet der Spieler.		
Würde er ein Drittel der Laufstrecke gehen, so käme er auf 4 km.		
Pro Spiel joggt er 12 Stadionrunden, wenn eine Stadionrunde 400 m lang ist.		
Er geht mehr als er joggt.		
Die Hälfte der Strecke rennt oder geht er.		

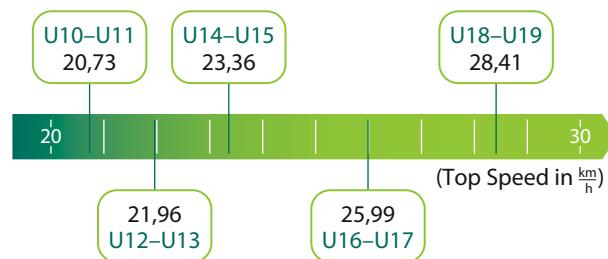


Name _____

Klasse _____

Datum _____

- 1 Sieh dir das Diagramm an.

**Hinweis:**

Zur U12 und U13 gehören die Spielerinnen und Spieler, die in dem Spieljahr 12 oder 13 Jahre alt geworden sind oder werden. Diese Altersgruppe wird auch als D-Jugend bezeichnet.

Was wird hier dargestellt?

Dargestellt wird die durchschnittliche Höchstgeschwindigkeit, die Spielerinnen oder Spieler der jeweiligen

Altersgruppe erreichen.

Wie groß ist die Differenz zwischen den Werten für die Altersgruppe U10–U11 und für die Altersgruppe U18–U19?

$$28,41 - 20,73 = 7,68 \frac{\text{km}}{\text{h}}$$

- 2 In einem Bundesligaspiel läuft ein Mittelfeldspieler durchschnittlich 12 km: 1,2 km davon sprintet er; 2,4 km rennt er; 4,8 km joggt er. Die restliche Strecke geht er über das Feld.

- a) Wie viele Kilometer geht ein Mittelfeldspieler durchschnittlich pro Spiel?

$$12 \text{ km} - 1,2 \text{ km} - 2,4 \text{ km} - 4,8 \text{ km} = 3,6 \text{ km}$$

Ein Mittelfeldspieler geht durchschnittlich 3,6 km pro Spiel.

- b) Stelle die prozentualen Anteile der Laufarten in einem Prozentstreifen dar. Lege zunächst die Länge des Prozentstreifens fest, die 100 % entspricht. **1 cm $\hat{=}$ 1,2 km**



- 1 – sprinten
2 – rennen
3 – joggen
4 – gehen**

- c) Überprüfe mithilfe des Texts oder des Prozentstreifens, ob die folgenden Aussagen für einen Spieler wahr oder falsch sind:

	wahr	falsch
Ein Zehntel der gesamten Laufstrecke sprintet der Spieler.	<input checked="" type="checkbox"/>	
Würde er ein Drittel der Laufstrecke gehen, so käme er auf 4 km.	<input checked="" type="checkbox"/>	
Pro Spiel joggt er 12 Stadionrunden, wenn eine Stadionrunde 400 m lang ist.	<input checked="" type="checkbox"/>	
Er geht mehr als er joggt.		<input checked="" type="checkbox"/>
Die Hälfte der Strecke rennt oder geht er.	<input checked="" type="checkbox"/>	