



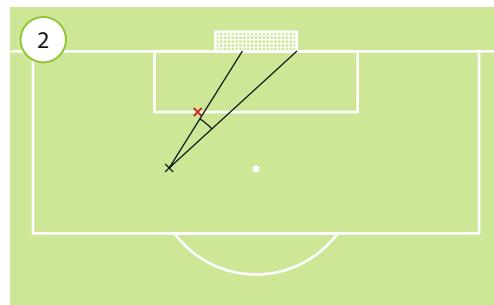
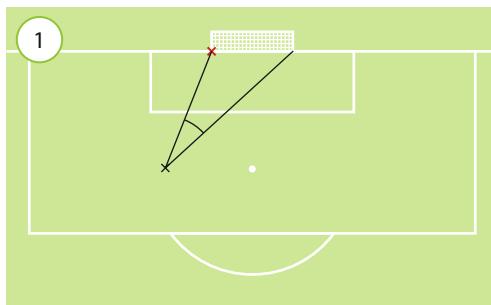
Name _____

Klasse _____

Datum _____

- 1 Ein Spieler will auf das Tor schießen.

Der Torwart steht neben dem Pfosten. Er kann auf der Torlinie bleiben (Graphik ①) oder zum Spieler laufen (Graphik ②).

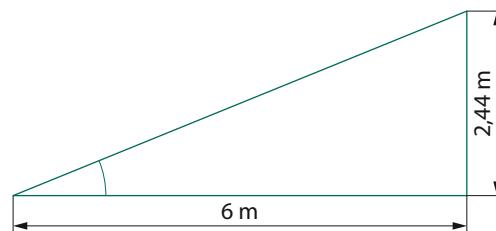


a) Wenn der Torwart herausläuft, dann wird der Winkel für den Spieler _____

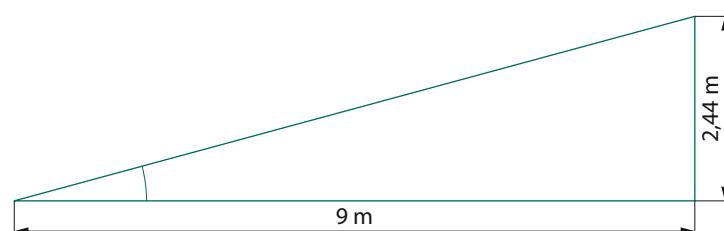
b) Wenn der Torwart herausläuft, dann könnte der Spieler Folgendes tun:

- 2 Eine Spielerin schießt aus verschiedenen Entfernungen auf das Tor. Das Tor ist 2,44 m hoch.
Ab welchem Winkel schießt sie über das Tor? Miss nach.

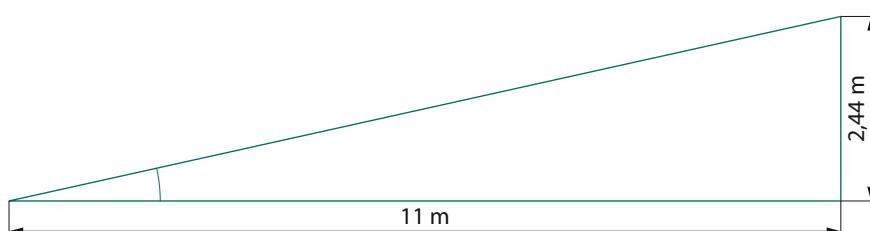
a) Winkel _____



b) Winkel _____



c) Winkel _____





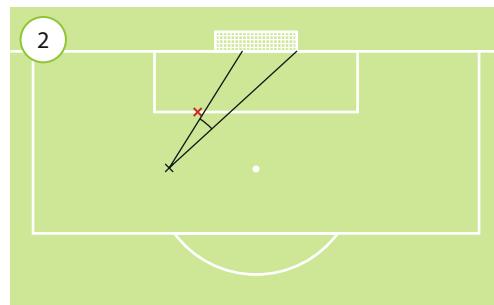
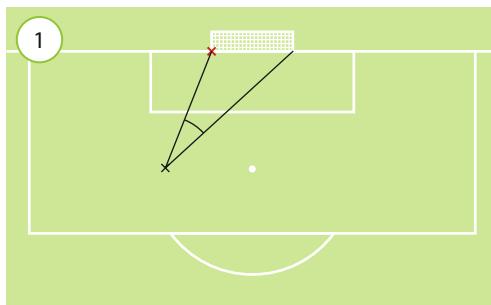
Name _____

Klasse _____

Datum _____

- 1 Ein Spieler will auf das Tor schießen.

Der Torwart steht neben dem Pfosten. Er kann auf der Torlinie bleiben (Graphik ①) oder zum Spieler laufen (Graphik ②).



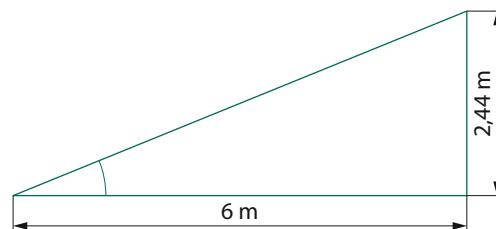
a) Wenn der Torwart herausläuft, dann wird der Winkel für den Spieler **kleiner**.

b) Wenn der Torwart herausläuft, dann könnte der Spieler Folgendes tun:

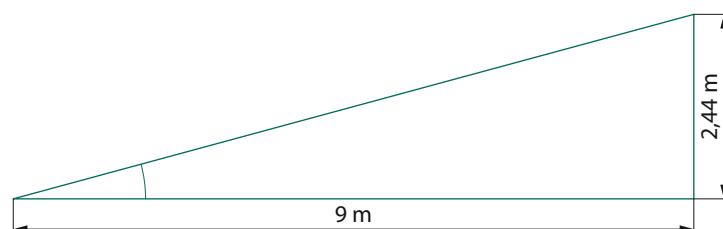
zum Beispiel: über den Torwart lupfen, um den Torwart herumlaufen, ihn tunneln

- 2 Eine Spielerin schießt aus verschiedenen Entfernung auf das Tor. Das Tor ist 2,44 m hoch.
Ab welchem Winkel schießt sie über das Tor? Miss nach.

a) Winkel 22°



b) Winkel 15°



c) Winkel 12,5°

