



Besser mit Mathe

Escape-Room

Name _____

Klasse _____

Datum _____

Vielleicht kennst du schon das Spielprinzip von Escape-Rooms. In diesen „Fluchträumen“ ist man eingesperrt und muss entkommen. Solche Spielräume gibt es in vielen Städten. Dort ist man dann maximal eine Stunde lang eingeschlossen und muss Rätsel lösen, Schlösser knacken und am Ende die verschlossene Raamtür öffnen.

Man kann solche Spiele aber auch in Form eines Buchs spielen, in dem eine Geschichte erzählt wird und Fotos zeigen, was im Raum zu sehen ist. Ein solches Buch mit zehn kurzen Kapiteln ist „Eingesperrt im Schulkeller“. Um die Rätsel zu lösen, siehst du unter dem Text wichtige Ausschnitte aus dem Raum, in dem du eingeschlossen bist.

Außerdem findest du einen Hinweis, wenn du nicht weiterweißt. Dieser verweist dich auf ein Video, in dem das Thema erklärt wird, mit dem man das Rätsel lösen kann.

Du bist nicht auf die Lösung gekommen?

Macht nichts, jedes Rätsel wird zu Beginn des nächsten Kapitels aufgelöst.

Und nun: viel Spaß bei der Flucht aus dem Keller!