

Die interaktiven Tafelbilder im Überblick

Die Software umfasst mehr als 150 Tafelbilder für den Mathematikunterricht der 1. – 4. Klasse. Alle Tafelbilder sind auf das Lehrwerk *Zahlenzauber* abgestimmt.

Klasse 1

Am Anfang- Lernvoraussetzungen

- Einführung: Eulalia, Simsala und Bim
- Ziffern erkennen und schreiben

Zahlen bis 10

- Im Zauberwald – Zahlen
- Im Zauberwald – Anzahlen
- Schüttelschachtel (Zahlzerlegung)
- Zahlen blitzschnell erkennen
- Zahlen legen
- Größer – kleiner – gleich (Vergleichen)

Plus und Minus bis 10

- Plusaufgaben am Zwanzigerfeld
- Minusaufgaben am Zwanzigerfeld
- Tauschaufgaben
- Umkehraufgaben
- Drei Zahlen – vier Aufgaben
- Zahlenmauer

Zahlen bis 20

- Zahlen bis 20
- Nachbarzahlen
- Den Zahlen bis 20 auf der Spur

Plus und Minus bis 20

- Verdoppeln
- Halbieren
- Nachbaraufgaben
- Rechnen über die 10 (+)
- Rechnen über die 10 (-)
- Rechendreieck

Sachrechnen und Größen

- Rechengeschichten (1)
- Rechengeschichten (2)
- Mit Geld umgehen (Euro)
- Mit Geld umgehen (Cent)
- Geldbeträge vergleichen (Euro)
- Welche Münzen fehlen? (Cent)
- Einkaufen und bezahlen
- Uhrzeit ablesen und einstellen
- 24 Stunden – ein Tag

Geometrie

- Naturmaterialien legen
- Flächen sortieren
- Muster legen

Kombinatorik

- Viele Möglichkeiten

Klasse 2

Zahlen bis 100

- Zehner und Einer (1)
- Zehner und Einer (2)
- Zehner und Einer (3)
- Zehner und Einer – Memory
- Am Hunderterfeld: Zahlen legen
- Am Hunderterfeld: Zahlen erkennen
- Hundertertafel

Plus und Minus

- Plusaufgaben bis 100 – Rechenwege
- Plusaufgaben bis 100 rechnen
- Plusaufgaben bis 100 sortieren
- Minusaufgaben bis 100 – Rechenwege
- Minusaufgaben bis 100 rechnen
- Minusaufgaben bis 100 sortieren
- Zahlenmauer

Malnehmen und Teilen

- Malnehmen
- Malaufgaben im Hunderterfeld
- Teilen
- Drei Zahlen – vier Aufgaben

Sachrechnen und Größen

- Unser Geld: Euro und Cent
- Einkaufen und bezahlen
- Stunden und Minuten (1)
- Stunden und Minuten (2)

Geometrie

- Am Geobrett: Flächengrößen
- Körper in der Umwelt
- Würfelgebäude und Pläne

Klasse 3

Zahlen bis 1000

- Tausender, Hunderter, Zehner und Einer (1) (Zahlbilder legen)
- Tausender, Hunderter, Zehner und Einer (2) (Zahlen mit Zahlenkarten legen)
- 1000 – eine überschaubare Zahl (Zahlenrätsel)

Plus und Minus

- Verschiedene Rechenwege +
- Plusaufgaben bis 1000
- Verschiedene Rechenwege –
- Minusaufgaben bis 1000
- Drei Zahlen – vier Aufgaben (1)
- Drei Zahlen – vier Aufgaben (2)

Sachrechnen und Größen

- Geldscheine
- Rund ums Rad
- Sekunden – Minuten – Stunden
- Fahrplan lesen
- So groß bin ich schon!
- Gewichte – Repräsentanten zuordnen
- Gewichte berechnen und vergleichen

Geometrie

- Symmetrieachsen entdecken
- Am Geobrett: Flächengrößen
- Am Geobrett: Umfang
- Körper

Kombinatorik

- Türme bauen

Klasse 4

Zahlen bis zur Million

- Große Zahlen lesen
- Legen, spielen, rechnen mit den Zahlenkarten
- Zahlen bis 100 000
- Zahlen der Größe nach ordnen

Malnehmen und Teilen

- Halbschriftlich multiplizieren – Rechenwege
- Halbschriftlich multiplizieren
Halbschriftlich dividieren – Rechenwege (Ausgabe G, H, M)
- Kopfrechen-Training Mal
- Kopfrechen-Training Geteilt
- Schriftlich multiplizieren
- Schriftlich multiplizieren mit großen Zahlen

Größen und Sachrechnen

- Gewichte – Tonne und Kilogramm
- Liter und Milliliter
- Rechnen mit Kommazahlen
- Rechnen mit Geld

Geometrie und Symmetrie

- Der Quader
- Quadernetze
- Achsen- und Drehsymmetrie
- Figuren verschieben

Wahrscheinlichkeit

- Wahrscheinlichkeit

Materialien 1–4

Zahlbegriff

- Zahlenstrahl

Plus und Minus, Mal und Geteilt

- Rechentabelle
- Zahlenmauer mit 3 Grundsteinen
- Zahlenmauer mit 4 Grundsteinen
- Rechendreieck

Größen

- Uhr (1)
- Uhr (2)
- Uhr (3)

Geometrie

- Geobrett (1)
- Geobrett (2)

Blanko-Tafelbild

Bei Fragen zu unserer Software besuchen Sie unseren Software Support im Internet unter: <http://www.cornelsen-software.de/support> oder rufen Sie uns an unter: 030 / 89 78 55 22.

Wir sind montags-freitags von 10–12 Uhr und von 14–16 Uhr für Sie da.